



Name: _____ Handicap: _____

Polo Club _____

Datum:..... Prüfung abgenommen vom Steward.....
Unterschrift

TURNIERREIFE TEST 2010 (HPA Polo Regeln Test 2010)

*Vorraussetzung für die 1. Turnierteilnahme nach DPV Satzung §15 Abs. 4.1.
ausreichend praktische Spielerfahrung werden vorausgesetzt*

Das Regelbuch darf nicht benutzt werden. Lesen Sie die Frage aufmerksam und markieren Sie die Buchstaben der nach Ihrer Meinung richtige(n) Antwort(en) mit einem Kreis oder folgen Sie den entsprechenden Anweisungen.

Zeit erlaubt: 30 Minuten

1. Die Balllinie ist die Linie, der entlang

- a. der Spieler, der als letzter den Ball geschlagen hat, geritten ist oder reitet
- b. der Ball gefolgt ist oder folgt
- c. der Spieler mit dem Wegerecht reitet

2. Das Wegerecht hängt von der Richtung, Winkel zur Balllinie und der Geschwindigkeit relativ zu anderen Spielern ab – aber die Regeln besagen, dass das Wegerecht gehört gewöhnlich:

- a. dem Spieler, der in die selbe Richtung reitet wie der Ball fliegt
- b. dem Spieler, der den Ball als letzter schlägt
- c. dem Spieler, der im engsten Winkel und an der „off side“ zur Balllinie reitet
- d. dem Spieler, der zuerst an den Ball kommt

3. Die Breite des Wegerechts ist ungefähr

- a. 5 Yards, gemessen vom Ball bis zum Bein des Spielers auf der „near side“
- b. 5 Feet, gemessen vom Stock bis zur „near side“ des Pferdes
- c. 5 Feet, gemessen vom Ball bis zum Bein des Spielers auf der „near side“
- d. 3 Feet vom Bein des Spielers auf der „near side“

Vorrang zwischen Spielern

4. Der Spieler in Rot exakt an der Balllinie spielt den Ball an der „near side“ sich vorwärts bewegend. Der Spieler in Blau begegnet exakt an der Balllinie mit einem Vorhandschlag an der „offside“.

Foul durch

Rot	Blau	kein Foul
-----	------	-----------

5. Zwei Spieler, einer in Rot und einer in Blau, kämpfen gegeneinander um den Ball und folgen exakt der Balllinie und begegnen einem Einzelspieler in Blau exakt an der Balllinie.

Foul durch

Rot und Blau	Einzelspieler Blau	Alle Spieler	kein Foul
--------------	--------------------	--------------	-----------

6. Ein Spieler in Blau „tappt“ den Ball nach rechts und dreht sofort und folgt der neuen Balllinie. Der Spieler in Rot dahinter folgt der alten Linie und muss nach links ausweichen, um den Spieler in Blau zu vermeiden.

Foul durch

Rot	Blau	kein Foul
-----	------	-----------

7. Ein Spieler in Blau ist exakt an der Balllinie und wird von einem Spieler in Rot verfolgt. Der Spieler in Blau wechselt die Seite und spielt den Ball auf der „near side“, um ein „Hooking“ vom Spieler in Rot zu vermeiden. Der Spieler in Rot muss verlangsamen (checking) um nicht in den Spieler in Blau hinein zu reiten.

Foul durch

Rot	Blau	Kein Foul
-----	------	-----------

8. Die Nummer 2 Rot reitet die Nummer 3 Blau ab, der sich im Angriff befindet. Die Nummer 4 Rot „hookt“ Nummer 3 Blau, als der einen Vorhandschlag durchführt.

Foul durch

Rot 2	Rot 4	Kein Foul
-------	-------	-----------

9. Der Spieler in Rot verlangsamt („checks“) um ein Abreiten zu vermeiden und reitet im Schritt. Der Spieler in Blau befindet sich links davon und der Spieler in Rot dann:

- a. „tappt“ den Ball und beschleunigt anschließend

Foul durch

Rot	Blau	Kein Foul
-----	------	-----------

- b. „tappt“ den Ball nach links unter das Pferd von Blau und reitet in Blau hinein.

Foul durch

Rot	Blau	Kein Foul
-----	------	-----------

- c. „tappt“ den Ball in Richtung Blau, der aus dem Weg reitet, woraufhin der Spieler in Rot den Spieler in Blau markiert, sodass ein anderer Spieler in Rot frei ist den Ball zu schlagen. Der zweite Spieler in Rot „tappt“ den Ball in einen freien Raum und schlägt anschließend den Ball nach vorne ins Spielfeld.

Foul durch

Rot	Blau	Kein Foul
-----	------	-----------

- d. der Spieler in Rot schlägt den Ball über den Spieler in Blau hinweg, der sich bereits vor ihm befindet. Der Spieler in Rot folgt weiterhin der Balllinie und reitet in die Hinterhand des Pferdes von Blau, der weiterhin derselben Balllinie folgt mit dem Ball an seiner „off side“.

Foul durch

Rot	Blau	Kein Foul
-----	------	-----------

10. Der Spieler in Blau schlägt den Ball an die Bande und folgt exakt der Balllinie. Der Ball berührt die Bande und prallt in einen anderen Winkel ab.

- a. die Balllinie ist wie der Ball ursprünglich an die Bande geschlagen worden ist
 b. die Balllinie ist die, in der der Ball von der Bande abprallt

11. Klassifizieren Sie die Ausrüstungsgegenstände für Spiele als:

Gegenstand	obligatorisch	optional	nicht erlaubt
Schutzhelm			
Weißer Reithosen/Jeans			
Knieschoner			
Gerte 1,27 m lang			
Sporen mit 3 cm Schaft			
Sporen mit scharfem Rädchen			
Schwarze Reitstiefel			

12. Wann wird die Uhr angehalten

- a. wenn der Ball über die Seitenlinie geschlagen worden ist
 b. wenn der Ball über die Grundlinie geschlagen wird durch einen Verteidiger
 c. wenn der Ball über die Grundlinie geschlagen wird durch einen Angreifer
 d. wenn ein Tor erzielt worden ist

13. Das Spiel soll durch den Schiedsrichter unterbrochen werden wie folgt:

	sofort	wenn das Spiel neutral ist	Bei der nächsten Spielunterbrechung	überhaupt nicht
Wenn das Pferd Blut an den Flanken oder im Maul zeigt				
Wenn das Pferd Zeichen von Stress zeigt				
Wenn ein Spieler vom Pferd fällt, nicht verletzt ist und nicht durch das Spiel gefährdet ist				
Wenn ein Pferd gerade hinter den Torpfosten ausrutscht und auf eine Seite fällt				
Wenn ein Spieler ruft, dass sein Pferd ein Hufeisen verloren hat				
Wenn ein Spieler seinen Schutzhelm verloren hat				
Wenn ein Spieler stoppt, vom Pferd steigt und ruft, es ist lahm				
Wenn eine Bandage vollständig abgegangen ist				
Wenn ein Gebiss bricht				

14. Sie spielen Nr. 1 in Ihrem Team

- im Angriff: Ihr Team hat einen Freischlag zugesprochen bekommen – wie unten in der Tabelle beschrieben. Markieren Sie mit einem X, wo Sie denken sich zu positionieren.
- in der Verteidigung: ein Freischlag ist gegen Ihr Team verhängt worden – wie unten in der Tabelle beschrieben. Markieren Sie mit einem O, wo Sie denken sich zu positionieren.

	Strafe 3 / 40 Yard Freischlag	Strafe 4 / 60 Yard Freischlag	Strafe 6 / „Safety 60“
Irgendwo hinter dem schlagendem Spieler			
Irgendwo vor dem schlagendem Spieler			
An der 30 Yard Linie vor dem Tor			
Zwischen den Torpfosten			
Irgendwo 30 Yards entfernt vom Ball			
Irgendwo hinter der 30 Yard Linie			
Irgendwo hinter der Grundlinie			
Hinter der Grundlinie, aber außerhalb des Tores			
An der Grundlinie, aber außerhalb des Tores			

15. Der Ball wird von einem Gegenspieler geschlagen und überquert die Grundlinie, nachdem er von Ihrem Pferd abspringt. Sollten Sie vorbereiten für:

- a. einen Einschlag
- b. einen Einwurf an der Grundlinie
- c. einen Freischlag / Strafe 6 („Safety 60“)

16. Führen Sie aus, was Sie tun bzw. nicht tun können bevor der Ball eingeworfen worden ist - im Hinblick auf:

- a. Kontakt zwischen anderen Spielern.....
- b. Hooking.....
- c. Gerte benutzen.....

17. Erklären Sie, was Sie tun bzw. nicht tun können beim Abreiten - im Hinblick auf

- a. Geschwindigkeit.....
- b. Winkel.....
- c. Position vom Pferd.....
- d. Torlinie.....

18. Führen Sie aus, was Sie tun bzw. nicht tun dürfen beim „Hooking“ – im Hinblick auf

- a. Position Ihres Pferdes in Beziehung zu Ihrem Gegenspieler
.....
.....
- b. Aktion und Höhe des Polostocks Ihres Gegenspielers
.....
.....